



CURSO DE DIRECCIÓN DE PROYECTOS

REQUISITOS DE INGRESO

CONOCIMIENTO EN ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS
 MANEJO BÁSICO DE AMBIENTES WEB
 COMPUTADOR PERSONAL

OBJETIVOS GENERALES

AL TÉRMINO DEL PROGRAMA DEL CURSO, SE ESPERA QUE EL PARTICIPANTE ESTÉ EN CONDICIONES DE DIRIGIR UN PROYECTO Y UTILIZAR UNA HERRAMIENTA DE SOFTWARE PARA LA APOYAR SU PLANIFICACIÓN.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS - CONTENIDOS

| Objetivos Específicos | Contenidos |
|---|--|
| <ol style="list-style-type: none"> Identificar conceptos, roles y el ciclo de vida de los proyectos Conocer herramientas para la planificación de un proyecto y la gestión de Riesgos | <p>Modulo1: Introducción a la gestión y dirección de proyectos</p> <p>Unidad1: Revisión de conceptos y definiciones Unidad2: Revisión de etapas y actividades Unidad3: EL gerente de proyecto Unidad4: Equipo de trabajo</p> <p>Profesor: Jorge Díaz V.</p> <p>Modulo2: Planificación de proyectos</p> <p>Unidad1: Planificación del alcance Unidad2: Planificación de los costos Unidad3: Planificación de los plazos Unidad4: Errores clásicos Unidad5: Herramienta de matriz de control Unidad6: Herramientas de software de planificación de proyectos.</p> <p>Profesor: Jorge Díaz V.</p> |
| | Sub total de horas: 22 |

NOMBRE RELATOR

JORGE EDUARDO DÍAZ VILLEGAS

PROFESIÓN

| | |
|--|----------------------------------|
| INGENIERO CIVIL INDUSTRIAL MENCIÓN INFORMÁTICA | |
| Institución | Grado |
| UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE CATALUÑA | MASTER EN INGENIERÍA DE SOFTWARE |

MÉTODO O TÉCNICA DE ENSEÑANZA

METODOLOGÍA EXPOSITIVA, DE ALTA PARTICIPACIÓN DE LOS ALUMNOS PARA GENERAR DINÁMICA Y FACILITAR LA COMPRESIÓN.

EN UN PRIMER MOMENTO, AL COMENZAR CADA TEMAS DE LOS MÓDULOS, EL RELATOR EXPONDRÁ A LOS PARTICIPANTES LOS CONCEPTOS GENERALES RELATIVOS AL TEMA DE TRABAJO UTILIZANDO PRESENTACIONES DIGITALES PROYECTADAS EN LA SALA DE CLASES O LABORATORIO.

LOS PARTICIPANTES REALIZARÁN ACTIVIDADES Y EJERCICIOS DE GRUPO O INDIVIDUALES PARA GENERAR SÍNTESIS QUE EXIGEN COMPRESIÓN DE CONCEPTOS. TAMBIÉN UTILIZARÁN ALGUNAS HERRAMIENTAS DE SOFTWARE RELACIONADAS CON EL CURSO (PRESENTACIONES CON EJERCICIOS Y DINÁMICAS DE TRABAJO).

LOS PARTICIPANTES REALIZARÁN TALLERES DE PRACTICA, LECTURAS Y ANALIZARÁN EJERCICIOS RESUELTOS, REVISARÁN TEORÍA DE DIRECCIÓN DE PROYECTOS Y MODELOS, TAMBIÉN CONOCERÁN Y EJERCITARÁN EN UN SOFTWARE DE PLANIFICACIÓN EN EQUIPOS COMPUTACIONALES (SOFTWARE DE CÓDIGO ABIERTO EN MODO DE PRUEBA).

EL RELATOR Y PARTICIPANTES DIALOGARÁN PERMANENTEMENTE ACERCA DE LAS ACTIVIDADES DESARROLLADAS, RELACIONÁNDOLAS CON LOS CONTENIDOS DEL CURSO, SU TRABAJO COTIDIANO Y FORMAS DE INCORPORAR LO APRENDIDO A SU PUESTO DE TRABAJO.

EVALUACIÓN

LA CALIFICACIÓN DEL CURSO ES INDIVIDUAL ESCRITA, DE DESARROLLO Y CUANTITATIVA. SE EVALUARÁ COMO EL PARTICIPANTE LLEGA A UN DETERMINADO RESULTADO Y TAMBIÉN EL RESULTADO.

LA ESCALA DE EVALUACIÓN SERÁ DE UNO A SIETE (1,0 -7,0) Y LA NOTA MÍNIMA DE APROBACIÓN ES UN CINCO COMA CERO (5,0) QUE CORRESPONDE A 70% DEL GRADO DE DOMINIO

PORCENTAJE DE ASISTENCIA

80% TEÓRICO
80% PRÁCTICO

HORARIOS

POR CONFIRMAR

VALOR

\$240.000.-